**Fill in form instructions:**

**1 bug per ticket!**

Bug nr: Is het nummer van de bug, GL2-0011, dit zou bug 11 zijn van Gamelab 2.  
Version: Is het versie nummer van de game   
Priority: Geeft de prioriteit aan van de bug, in dit geval is het P2.   
 P1 = De game kan gewoonweg niet gespeeld worden (crashed bv). Tot  
 P5 = Kleine bug (vaak visueel) fiksen wanneer de tijd het toelaat.  
Severity: Minor / Medium / Major  
Type: In dit geval een coding error, kan ook visual error zijn, of gamedesign error etc.  
Assign to: Schrijf hier op aan wie de bug wordt toegewezen.  
Problem: Omschrijf het probleem  
Expected result: Wat verwacht je dat er gebeurd  
Actual result: Wat gebeurt er nu  
How to reproduce: Schrijf hier de stappen op die je door moet om het te herproduceren

Indien gefixt kan de Q.A. manager de bug van een paraaf voorzien.

Bug ticket template (niet invullen):

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Bug nr: 1 | Version |  | Priority | Severity | Type | Assign to |
| Hier invullen | Hier invullen |  | Hier invullen | Hier invullen | Hier invullen | Hier invullen |
| Problem | | | **How to reproduce** | | | |
| Expected result  Actual result | | |  | | | |
|  | | |  | | | |
| Paraaf: | | |  | | | |
|  | | |  | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Bug nr: 2 | Version |  | Priority | Severity | Type | Assign to |
| Hier invullen | Hier invullen |  | Hier invullen | Hier invullen | Hier invullen | Hier invullen |
| Problem | | | **How to reproduce** | | | |
| Expected result  Actual result | | |  | | | |
|  | | |  | | | |
| Paraaf: | | |  | | | |
|  | | |  | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Bug nr: | Version |  | Priority 5 | Severity | Type | Assign to |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Problem | | | **How to reproduce** | | | |
| Je valt door de grond heen.  Speler beweeft te snel om normaal te kunnen spelen  Speler blijft op een bepaalde hoogte zweven  De camera staat te hoog en krijg je niet lager | | | Start het spel Chantal  Lopen daniel  De speler in de scene zetten chantal  Spel starten chantal | | | |
|  | | |  | | | |
| Paraaf: Marc | | |  | | | |
|  | | |  | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Bug nr: 2 | Version |  | Priority 5 | Severity | Type | Assign to |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Problem | | | **How to reproduce** | | | |
| Character kan niet draaien en valt om  Vliegt de lught in na het eerste spring gedeelte  Valt door de rand van de zandbak heen | | | Spelen en schuin op een object staan Robert  Na het spring gedeelte iets Chantal  doorlopen zonder springen  op de rand springen Chantal | | | |
|  | | |  | | | |
| Paraaf: Marc | | |  | | | |
|  | | |  | | | |